

科目	情報通信ネットワーク (Data Communications and Computer Networks)		
担当教員	藤本 健司 准教授		
対象学年等	電子工学科・5年・通年・必修・2単位 (学修単位III)		
学習・教育目標	A4-D4(100%)		
授業の概要と方針	前期は、ローカルエリアネットワークの構築,管理,運営に必要な基本技術についてTCP/IPプロトコルを中心に解説する。後期は、ネットワークに関する基礎内容に引き続き,ネットワークを構築するための基本的な知識や技術を学習する。		
	到達目標	達成度	到達目標別の評価方法と基準
1	【A4-D4】TCP/IP通信に関する基礎用語の説明ができる。		TCP/IP通信に関する基礎的な用語を説明できるかどうか,前期定期試験を行い評価する。
2	【A4-D4】2進数,16進数,10進数の変換ができる。		各種変換が行えるかどうか前期中間試験を行い,評価する。
3	【A4-D4】TCP/IP通信の仕組みが説明できる。		現在のネットワークの主流であるTCP/IP通信の仕組みについて理解できているかどうか前期定期試験を行い評価する。
4	【A4-D4】IPアドレスのクラス分けとサブネットの作成ができる。		クラスフルアドレッシングやネットワークのセグメント化に関して理解できているかどうか,演習課題及び前期定期試験を行い評価する。
5	【A4-D4】OSI 各層について詳しく説明することができる。		OSI各層の働きについて理解できているかどうか,前期中間試験にて評価を行う。
6	【A4-D4】クラスB程度のネットワークに対して適切にIPアドレスの割り振りを行える。		サブネットの概念が理解でき,クラスB程度のネットワークに対して適切なIPの割り当てができるか演習課題及び定期試験にて評価を行う。
7	【A4-D4】ルータについて(WAN 機器としての役割を含め)簡単に説明することができる。		ルータについてその役割を理解しているか,後期中間試験にて評価を行う。
8	【A4-D4】クラスフルアドレッシングとクラスレスアドレッシングの違いと,それらを用いた各種ルーティング技術を理解することができる。		クラスフルアドレッシングとクラスレスアドレッシングの違いや,それらを用いた各種ルーティング技術(スーパーネット,FLSM,VLSMなど)を,演習課題及び,後期中間試験により評価する。
9	【A4-D4】ルーティング・プロトコル(RIP,EIGRP)について理解することができる。		ルーティングに用いられるプロトコルが理解できているかどうか,演習課題及び,後期定期試験により評価する。
10			
総合評価	成績は,試験85% 演習課題15% として評価する。100点満点で60点以上を合格とする。なお,試験成績の最終成績は,中間試験と定期試験の単純平均とする。		
テキスト	Web教材 プリント		
参考書	ネットワークシステム構成論(岩崎 一彦著,コロナ社)		
関連科目	通信方式		
履修上の注意事項			

授業計画(情報通信ネットワーク)		
	テーマ	内容(目標・準備など)
1	基本的なネットワーク	交通や郵便,そして情報など,いろいろな例をあげネットワークの定義を説明し,ネットワークの概念を学習する.
2	OSI参照モデル	ネットワークの基本モデルでもあるOSI参照モデルについて,その成り立ちや機能について学習する.
3	ローカルエリアネットワークの概要	一般的なローカルエリアネットワークの定義やそれに伴ってWANやMANについても説明を行う.
4	レイヤ1:信号と回線	レイヤ1における,信号の種類やメディアの種類について学習する.また,帯域幅の計算などを行う.
5	リピータ・ハブ,ネットワークボロジ	レイヤ1のネットワークデバイスであるリピータやハブの働きについて学習する.また,ネットワークを構成する上で必要となるネットワークボロジの概念やその構成について説明を行う.
6	レイヤ2:アドレッシング	レイヤ2でMACアドレスをもちいたアドレス制御方式について学習する.IEEEを例に挙げ,MAC副層,LLC副層に関する動作や機能について説明する.また,ネットワークで使用されるアドレスが2進数や16進数で表記されることについて説明する.
7	レイヤ2で使用される規格及び機器	IEEEに代表されるようなIEEE802.3,IEEE802.5,IEEE802.2などの規格について説明し,イーサネットなどの違いを学習する.また,レイヤ2の機器としてスイッチとブリッジについて学習する.
8	中間試験	1~7回目までの範囲において中間試験を実施する.
9	レイヤ3:インターネットプロトコル	インターネットプロトコルがどのように使用されているのか,また,割り振られているのかということや,実際の通信の仕組みについて学習を行う.また,クラスという概念について学び,クラスフルアドレッシングについて説明を行う.
10	レイヤ3:ルーティングとルータ	ルータが最適経路の選択を行う原理について学習する.また,ルータの詳しい働きについて学習する.また,サブネットの概念について説明し,サブネットの原理について学習する.
11	TCP	OSI参照モデルではレイヤ4にあたる部分であり,スリーハンドシェイクなど,信頼性の高い通信を行う仕組みについて学習する.
12	UDP	現在最も使用されているUDPについて,信頼性の問題やその他の問題点や利点,及び仕組みについて学習する.
13	レイヤ5:セッション層	セッション層の主な働きについて学習する.
14	レイヤ6:プレゼンテーション層,レイヤ7:アプリケーション層	プレゼンテーション層の主な働きについて学習する.アプリケーション層の主な働きについて学習する.
15	定期試験返却と前期学習分の復習	定期試験を返却し解説を行うとともに,前期分で学習したOSI参照モデル,LAN,IPアドレッシングに関する概念について復習を行う.
16	ルータの仕組み	WANの機器,テクノロジー,規格について学習する.さらに,WAN上のルータの機能についても学習する.
17	IPv4とIPv6について	IPv4からIPv6へ移行する上での経緯や,IPアドレス枯渇を防止するための手法を学習する.
18	クラスフルアドレッシングとクラスレスアドレッシング	前期で学んだネットワーク機器を扱う上で必要なクラスフルアドレッシングとクラスレスアドレッシングの違いについてより詳細な内容について学習する.
19	FLSMとVLSM	FLSMとVLSMについて学習し,それぞれの利点と欠点について学習する.
20	CIDR	クラスレスアドレッシングであるCIDRの概念について学習し,さらに,IPアドレスの効率的な使用方法について学習する.
21	経路集約	ルーティングを行なう際に非常に重要となる経路集約について,設定方法を問題点を踏まえ学習する.
22	NATとPAT	グローバルアドレスとプライベートアドレスの変換方法について説明し,実際に利用されているNATやPATの概念について学習する.
23	中間試験	第16~22回目までの内容について中間試験を行う.
24	ルーティングプロトコル(RIP)その1	ルーティングプロトコルであるRIPの仕組みについて学習する.
25	ルーティングプロトコル(RIP)その2	RIPで使用されているベルマンフォードアルゴリズムについて学習する.
26	ルーティングプロトコル(RIP)その3	RIPの問題点であるルーティングループについての解消方法(スプリットホライズン等)を学習する.
27	ルーティングプロトコル(EIGRP)その1	ディスタンスベクタ型とリンクステート型の長所を取り入れたハイブリッド型のEIGRPについて概要を学習する.
28	ルーティングプロトコル(EIGRP)その2	EIGRPの動作方法について学習を行う.
29	ルーティングプロトコル(EIGRP)その3	ルーティングループを防止するDUALについて学習を行う.また,自分でネイバーテーブル,トポロジテーブル,ルーティングテーブルの設定を行えるように学習を行う.
30	定期試験の返却及び,実際の使用例についての説明	定期試験の返却,及び,解説を行い,各種ルーティングプロトコルに関する実際の使用例について説明を行う.
備考	本科目の修得には,60時間の授業の受講と30時間の自己学習が必要である.前期,後期ともに中間試験および定期試験を実施する.	